



## Nash Dot Spod White

Cena	<b>65,00 zł</b>
Dostępność	<b>Aktualnie niedostępny</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>T2085</b>
Kod EAN	<b>5055108920854</b>
Producent	<b>Nash</b>

### Opis produktu

Dot Spod to produkt, który wyznacza nowe standardy w dokładnym nęceniu na dużych odległościach- jesteśmy dumni, że Nash będzie z nim utożsamiany. Dot Spod to przyrząd służący do nęcenia, który pozwala na skuteczne dostarczenie zanęty na ekstremalne odległości. Rakieta otwiera się za każdym razem, bez względu na to, którą częścią zetknie się z wodą. Produkt pływa, pozwala na szybkie zwijanie oraz łatwo się napełnia- nawet jedną ręką. Dot Spod nadaje się do użycia z każdym rodzajem zanęty. Rakieta dostępna jest w kolorze czarnym, który jest doskonale widoczny z dużych odległości i idealnie sprawdzi się w klimacie umiarkowanym oraz białym, który świetnie nadaje się do pracy w ekstremalnych warunkach klimatycznych.

- 

Łatwość użycia - przyrząd można łatwo napełnić jedną ręką. Rakieta nie posiada mechanizmów, które mogłyby nie działać poprawnie na skutek zetknięcia się z zanętą.

- 

Aerodynamika - środek ciężkości jest skupiony przy dziobie Dot Spoda, co poprawia zasięg rzutu oraz dokładność nęcenia. W czasie testów Dot Spod był zarzucany na odległości do 160 metrów, jednak dystans, na jaki można zarzucić rakieta, zależy wyłącznie od umiejętności wędkarza

- 

Orientacyjna pojemność: 30 kulek 15mm lub 80g konopii. Orientacyjna waga napełnionej rakiety: 150g.

- 

Rakieta zawsze się otwiera - dzięki odpowiedniej konstrukcji, Dot Spod otwiera się za każdym razem- nawet jeśli zetknie się z wodą boczną częścią. Zapomnij o irytującym zwijaniu pełnej rakiety.

- 

Wszechstronność - Dot Spod nadaje się do użycia z każdym rodzajem zanęty- od wilgotnych mieszanek do zig riga, mikro pelletu, czy też ziaren, po duże kulki.

---

- 

Łatwość zwijania - zwijanie Dot Spoda nie przysparza problemów, ponieważ rakieta ślizga się po powierzchni wody. Zastosowany mechanizm chroni przed przypadkowym otwarciem.